

Грамматическая бродилка «Дикие животные»

Цель: формирование грамматических категорий, расширение словаря по теме «Дикие животные»

Правила: для игры понадобится кубик. Ребенку предлагается пройти по дорожке, перед каждым шагом бросая кубик и изменяя слова в соответствии с тем, что выпало на кубике.

Речевой материал: волк, медведь, рысь, заяц, лось, бобер, олень, еж, лиса, кабан, белка.

Условные обозначения:



«Один -много»
(волк - волки)



«Посчитай»
(один волк - два волка
- пять волков)



«Видишь что?»
(вижу волка)



«Чей хвост?»
(волчий хвост)



«Большой - маленький»
(волчище, волчок)



«Назови детеныша»
(волчонок, волчата)

	1 2 5

